**Especificación de casos de uso: Abrir mesa**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 18/05/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Abrir mesa](#id.o8so4al4ffyd)

1. [Descripción breve](#id.fy1gz4105r1u)

[2. Flujo de eventos](#id.pwf0l4e0lef5)

1. [Flujo básico](#id.4bkzfqiedxmw)

[3. Requisitos especiales](#id.2rr62b4e2kl1)

[4. Precondiciones](#id.tlo1l1w5v4x)

[5. Postcondiciones](#id.efjh8lg6jx8y)

[6. UML](#id.joe6u4h36ivi)

**Especificación de caso de uso: Abrir mesa**

**1. Casos de uso: Abrir mesa**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero seleccionar la mesa donde acaban de sentarse los clientes, y establecer el número de personas que hay en ella. Las mesas abiertas por un camarero aparecen también en un panel derecho, propio de cada camarero.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Mantener pulsado sobre la mesa deseada durante dos segundos.

2. Saldrá un menú con las opciones de abrir cerrar y sincronizar mesa y editar el número de personas. Pulsamos sobre abrir mesa.

3. Aparecerá un menú con un teclado numérico para introducir el número de personas que hay en la mesa. Una vez escrito pulsamos aceptar.

**3. Requisitos especiales**

Una mesa abierta no se puede volver a abrir.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla de mesas en TPV tener mesas libres (cerradas).

**5. Post-condiciones**

Actualiza el número de personas en la mesa, establece la mesa como abierta (hay personas sentadas) y permite acceder a la gestión de la mesa pulsando sobre ésta. Cambia el color de la mesa a verde.

**6.UML**